



## VÁGÁS, ANIMÁCIÓ 2 ÉV, 2 FÉLÉV

### FELMÉRI (KRÉZSEK) CECÍLIA

A félév folyamán mindenki elkészíti a következő animációs gyakorlatokat:

1. feladat: pattogó labda (kockánkénti animáció, háttér, hang) 5%
2. feladat: járó ember (kockánkénti animáció, háttér, hang) 10 %
3. feladat: járó állat (kockánkénti animáció, háttér, hang) 15 %
4. feladat: tárgyanimáció vagy pixcelláció (30 sec. – 1 perc hosszú, kapcsolódhat a Balogh műsorhoz, fontos az operatőri munka minősége) 15 %
5. feladat: önarckép, vallomás (30 sec. – 1 perc, saját hang, animált karakter és háttér, kötelező a szájszinkron) 15 %
6. feladat: irodalmi adaptáció – egy erdélyi magyar kortárs szerző műve alapján készült 2 perces animáció, tetszés szerinti technikával 40 %

A jegy: Minden feladat el kell készüljön, minden feladat minimum 5-öst kell érjen, a végső jegy a feladatok melletti százalékok alapján lesz kiszámolva.

A jelenlét kötelező, aki az órák több mint 25 % - áról igazolatlanul hiányzik, az nem vizsgázhat és a pótvizsgaidőszakban plusz feladatot végez.

A vizsgáztatás formája: vizsga.

A feladatok elkészítéséhez melegen ajánlott bibliográfia:

WILLIAMS, R. (2001): The animator's Survival Kit, Faber and Faber, London, p. 342  
és ugyanennek az internetről letölthető videó verziója