

FIȘA DISCIPLINEI

(în baza OM nr. 5703/2011)

Aprobat prin decizia Consiliului Facultății nr. 27/22.10.2015

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea Sapientia din Cluj-Napoca
1.2. Facultatea/ DSPP	Facultatea de Științe și Arte
1.3. Domeniul de studii	Cinematografie, fotografie, media
1.4. Ciclul de studii	Licență
1.5. Programul de studiu	Cinematografie, fotografie, media
1.6. Calificarea	Regie de film și TV, Imagine de film și TV, Comunicare audiovizuală: scenaristică, publicitate media, filmologie.

2. Date despre disciplină

2.0. Departamentul	Media						
2.1. Denumirea disciplinei	Sunet și muzică de film I.						
2.2. Titularul disciplinei/ a activităților de curs	Dr. lect. univ. Fazakas István Áron						
2.3. Titularul (ii) activităților de laborator	Dr. lect. univ. Fazakas István Áron						
2.4. Anul de studiu	III	2.5. Semestrul	1	2.6. Tipul de evaluare	E	2.7. Regimul disciplinei	DO

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1. Număr de ore pe săptămână	2	Din care:	1	3.3. laborator	1
		3.2. curs	(2 ore bisăptămânal)		(2 ore bisăptămânal)
3.4. Total ore din planul de învățământ	28	Din care:	14	3.6. laborator	
		3.5. curs			
Distribuția fondului de timp:					ore
a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					4
b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					3
c) Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					13
d) Tutoriat					
e) Examinări					2
f) Alte activități:					
3.7. Total ore studiu individual	22				
3.8. Total ore pe semestru	50				
3.9. Numărul de puncte de credit	2				

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	nu este cazul
4.2. de competențe	nu este cazul

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. De desfășurare a cursului	sală de curs dotată cu: wifi, calculator, videoproiector, boxe audio, tablă.
--------------------------------	--

5.2. De desfășurare a laboratorului	laborator de sunet (sala 502) dotat cu aparatură de specialitate ce permite captarea și prelucrarea (în condiții optime) a proiectelor sonore propuse.
-------------------------------------	--

6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	- Abilități de exploatare creativă și inovare în domeniul creației dedicate cinematografiei și televiziunii. - Abilități avansate de utilizare și prelucrare adecvată a elementelor specifice limbajului cinematografic și de televiziune.
Competențe transversale	- Analiza argumentată a modului de utilizare a elementelor de limbaj vizual și acustic, specifice cinematografiei și televiziunii. - Realizarea de materiale publicistice din domeniul cinematografiei, teoriei de film și jurnalismului cinematografic.

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor acumulate)

7.1. Obiectivul general al disciplinei	Formarea de priceperi și deprinderi la nivelul tehnicilor specifice montajului digital de film și TV (imagine și sunet).
7.2. Obiectivele specifice	Însușirea teoretică și practică a tehnicilor digitale specifice editării imaginii și a sunetului de film, în vederea exploatării creative ulterioare a acestor cunoștințe în proiectele audiovizuale (film și TV) proprii.

8. Conținuturi

8.1. Curs	Metode de predare	Observații
Structura ontologică a filmului sonor. Sfera vizuală și cea acustică a filmului sonor. Unitatea dialectică a celor două sfere componente a filmului sonor.	explicația, problematizarea, conversația euristică, demonstrația (acustică și vizuală).	2 ore
Structura sferei auditive a filmului sonor.	explicația, problematizarea, conversația euristică, demonstrația (acustică și vizuală).	2 ore
Concepția sunetului de film (1): Influența comunicării umane (verbală, paraverbală și extraverbală) asupra percepției filmului. Proiecția și analiza unor fragmente din filme.	explicația, problematizarea, conversația euristică, demonstrația (acustică și vizuală).	2 ore
Concepția sunetului de film(2): Influența și rolul zgomotului de film asupra percepției filmului sonor. Proiecția și analiza unor fragmente din filme. <i>Dubbing session.</i>	explicația, problematizarea, conversația euristică, demonstrația (acustică și vizuală).	2 ore
Concepția sunetului de film(3): Influența muzicii de film asupra percepției filmului sonor.	explicația, problematizarea, conversația euristică, demonstrația (acustică și vizuală).	2 ore
Concepția sunetului de film(4): Deșertarea momentană a câmpului sonor. Liniștea generală și funcțiile sale dramaturgice în filmul sonor.	explicația, problematizarea, conversația euristică, demonstrația (acustică și vizuală).	2 ore
Concepția sunetului de film(5):	explicația, problematizarea	2 ore

Construcția sonoră verticală. Sinteza sonoră de film.	conversația euristică, demonstrația (acustică și vizuală).	
Bibliografie 1. Lissa Z., <i>A filmzene esztétikája</i> , Magyar Filmtudományi Intézet és Filmarchivum, Budapest, 1978. 2. Davis, R., <i>Complete Guide to Film Scoring – The Art and Business of Writing Music for Movies and Tv</i> , ISBN 0-634-00636-3, Berklee Press, Boston, U.S.A., 1999. 3. Fazakas Áron, <i>Filmhanglexikon</i> , ISBN 978-606-739-012-4, Erdélyi Múzeum-Egyesület Kiadó, Kolozsvár, 2014. 4. Fazakas Áron: <i>Imagine și sunet în muzica de film - interdeterminare, simbioză, feed-back</i> (lucrare de doctorat), Cluj-Napoca, 2010.		
8.3. Laborator	Metode de predare	Observații
Proiectarea și realizarea coloanei sonore a unui desene animat. Parcurgerea completă a etapei de post-producție sonoră. Conceperea și elaborarea individuală a Listei de zgomote (sincrone, asincrone, dramaturgice). Conceperea și elaborarea individuală a Listei de dialoguri. Alegerea (pornind de la anumite considerații artistice) a unor <i>cue</i> -uri (fragmente muzicale) ce vor alcătui coloana sonoră a desenului animat. Prelucrarea digitală a tuturor elementelor acustice și mixarea finală a lor (<i>dubbing session</i>).	demonstrația (acustică și vizuală), audiția, exercițiul, explicația, problematizarea, conversația euristică.	14 ore

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Disciplina vine în întâmpinarea tuturor categoriilor de studenți media (regizori, operatori, critici de film), în demersul lor de a realiza / finaliza diferite proiecte audio-video, prin sistematizarea / explicarea teoretică și prezentarea (în vederea asimilării practice) multiplelor roluri și funcții ale muzicii de film.

10. Evaluare

A. Condiții de îndeplinit pentru prezentarea la evaluare:

Prezența activă la ore este obligatorie în proporție de min. 75%.

Participări la multiplele evenimente demonstrative-artistice extrauniversitare (concerte camerale, simfonice, vocal-simfonice, repetiții vocal-simfonice etc.) organizate și realizate pe parcursul anului universitar 2015-2016 în colaborare cu Academia de Muzică „Gh. Dima”, Filarmonica de Stat „Transilvania”, Teatrul Maghiar de Stat etc. din Cluj-Napoca.

B. Criterii, metode și ponderi în evaluare:

Tip activitate		10.1. Criterii de evaluare	10.2. Metode de evaluare	10.3. Pondere din nota finală
10.4. Curs		cunoștințe teoretice	proba de scris	50%
10.5 .	Laborator	activitate practică individuală (sau de grup)	prezentarea portofoliului de specialitate	50%
10.6. Standard minim de performanță				
☐ proiectarea, realizarea și prezentarea exercițiilor practice; ☐ promovarea probei scrise (nota minimă este 6).				

Data completării
10.09.2015

Semnătura titularului de curs
lect. univ. dr. Fazakas István Áron



Semnătura titularului de seminar
lect. univ. dr. Fazakas István Áron



Data avizării în departament
15.09.2015

Semnătura directorului de departament
prof. univ. dr. Pethő Ágnes

